

AIDE DE JEU

Une partie de Réseaux se joue en 5 tours.
Chaque tour de jeu est divisé en 3 phases :

ACTION, REPRESSION, REGROUPEMENT

Chaque réseau effectue, chacun à son tour, la première phase du tour de jeu avant de passer à la phase suivante. Suivez strictement l'ordre des actions à effectuer dans chaque phase et ne commencez une nouvelle action qu'après avoir achevé celle en cours.

1. Phase Action

- Placez autant de cartes **RÉSISTANT** de votre main que souhaitez sur une ou plusieurs des opérations présentes sur la **TABLE DES OPÉRATIONS** de votre réseau (**RADIO LONDRES**, **RECRUTÈMENT**, **MISSION**, **PLANQUE**).
- Appliquez les effets induits.

2. Phase Répression

- Déterminez le nombre de cartes **REPRESSION** à piocher en fonction : du nombre de cartes **RÉSISTANT** placées sur votre **TABLE DES OPÉRATIONS** et de la **JAUGE ESPOIR**.
- Piochez les cartes **REPRESSION** dans le paquet correspondant à la zone de répression la plus élevée atteinte par l'un de vos pions **RÉSEAU** sur une **PISTE MISSION** (**REPRESSION MODÉRÉE**, **REPRESSION ACCENTUÉE** ou **REPRESSION SÉVÈRE**).
- Appliquez les effets des cartes **REPRESSION** piochées et défaussez-les.

3. Phase Regroupement

- Reprenez en main toutes les cartes **RÉSISTANT** placées sur votre **TABLE DES OPÉRATIONS**.
- Intégrez à votre main les cartes **RÉSISTANT** piochées à ce tour grâce à l'opération **RECRUTÈMENT**.
- Déplacez le pion **ANNÉE** d'une case vers la droite sur la piste compte-tour.

Le premier joueur passe la main au réseau placé à sa droite qui entame alors un nouveau tour de jeu.

À NOTER L'ensemble des réseaux perd immédiatement la partie lorsque la case **DÉFAITE** de la **JAUGE ESPOIR** est atteinte, ou si la moitié des réseaux en jeu (arrondie au chiffre supérieur) est éliminée.

Un réseau est éliminé lorsqu'il n'a plus de cartes **RÉSISTANT** en main.



Repression accentuée



La cour martiale allemande fait fusiller un résistant ayant saboté des câbles téléphoniques allemands.



- 1 Espoir

Repression accentuée



Le gouvernement français affiche des photos de villes bombardées sous-titrées « Voilà la nature de l'aide anglaise aux populations françaises ».



- 1 Espoir

Repression accentuée



L'un de vos agents est condamné à 15 jours d'emprisonnement pour avoir fourni une fausse carte d'identité à une réfugiée juive.



- 1 Espoir

Repression accentuée



En prévention d'attentats suspectés contre la Kommandantur, l'heure du couvre-feu à Versailles est avancée pendant une semaine.



- 1 Espoir

Repression accentuée



Des affiches de propagande allemande proclamant « Avec tes camarades européens, sous le signe SS tu vaincras » sont placardées dans toutes les communes de Seine-et-Oise.

Sans effet

Repression accentuée



Des affiches du Secours national placardées en Seine-et-Oise indiquent : « Français souviens-toi ! Le premier devoir est aujourd'hui d'obéir ».

Sans effet

Répression accentuée



Suite au sabotage d'un câble téléphonique, des employés municipaux de Versailles sont réquisitionnés par les autorités allemandes pour surveiller la route.

Sans effet

Répression accentuée



En prévision du séjour du maréchal Pétain au château de Voisins à Saint-Hilarion, les mesures de sécurité et de répression sont renforcées.

Sans effet

Répression accentuée



Des patrouilles de police sont organisées sur l'injonction de la Kommandantur.

Sans effet

Répression accentuée



Des militaires de la Feldgendarmarie pénètrent au domicile de deux de vos agents mais ne trouvent aucune preuve d'actes de résistance.

Sans effet

Répression accentuée



Des armes et explosifs parachutés par des avions anglais sont saisis par la gendarmerie de Rambouillet.

Sans effet

Répression accentuée



Vous tirez un coup de feu sur des militaires allemands mais ratez votre cible et blessez légèrement un passant français.

Sans effet

Répression accentuée



Les commerçants d'Argenteuil et Bezons sont suspectés de relayer la propagande résistante.

Sans effet

Répression accentuée



Une surveillance discrète des zones potentielles de parachutages d'armes est organisée par les autorités de police française et allemande.



Faites progresser un pion Gestapo d'une case

Répression accentuée



Vous êtes emprisonné suite au vol d'un poste de T.S.F., d'une machine à écrire et d'un compas dans un cantonnement allemand.



Faites progresser un pion Gestapo d'une case

Répression accentuée



Alors que vous fuyez à bord d'une automobile après une mission risquée, votre plaque d'immatriculation est repérée par un employé de la S.N.C.F.



Faites progresser un pion Gestapo d'une case

Répression accentuée



Une enquête est diligentée par le commissariat de police. Vous devez vous faire très discret.



Faites progresser un pion Gestapo d'une case

Répression accentuée



Les services de renseignement allemands saisissent votre poste émetteur caché dans une maison de campagne.



Faites progresser tous les pions Gestapo d'une case

Répression accentuée



Le ministère de l'Intérieur diffuse auprès des autorités des instructions concernant la « conduite des opérations dans la guerre des rues ».



Faites progresser tous les pions Gestapo d'une case

Répression accentuée



L'un de vos agents est dénoncé suite à une récompense d'un million de francs offerte par la préfecture de police.



Perdez un Résistant

Répression modérée



Des affiches anticommunistes sont placardées en Seine-et-Oise « La Croisade contre le bolchévisme ».



- 1 Espoir

Répression modérée



Le commissariat central organise une campagne de perquisitions vous obligeant à reporter la mission.



- 1 Espoir

Répression modérée



Une patrouille de la brigade de gendarmerie de Conflans-Sainte-Honorine saisit des tracts résistants.

Sans effet

Répression modérée



La préfecture de Seine-et-Oise intercepte des documents de propagande résistante destinés à ses employés.

Sans effet

Répression modérée



Interpellés par deux sentinelles allemandes lors d'une mission, vous parvenez à prendre la fuite.

Sans effet

Répression modérée



La police allemande de Maisons-Laffitte enquête sur vos agissements. Mais, faute de signalement, l'affaire n'aboutit pas.

Sans effet

Répression modérée



Vous passez un barrage de police grâce à un faux laissez-passer au nom de la Coopérative des Journaux français, permettant d'assurer le service de presse.

Sans effet

Répression modérée



Une perquisition est effectuée par la police de Houilles au domicile des parents de l'un de vos agents. Heureusement, elle ne donne rien.

Sans effet

Répression modérée



Des agents de l'Abwehr se renseignent sur les membres de votre réseau. Vous devez les évacuer rapidement pour les cacher à la campagne.

Sans effet

Répression modérée



La police de Houilles cherche l'un de vos agents à son domicile et sur son lieu de travail, mais sans succès.

Sans effet

Répression modérée



Vous manquez de vous faire repérer par la police et vous vous dissimulez quelques temps chez une amie.

Sans effet

Répression modérée



Vous vous cachez quelques temps à Paris chez un sympathisant de la Résistance pour éviter de tomber aux mains des forces de l'ordre.

Sans effet

Répression modérée



Les inspecteurs de la brigade des R.G. de la préfecture de police effectuent des filatures. Mieux vaut rester invisible dans les temps à venir.

Sans effet

Répression modérée



Vous manquez la récupération d'aviateurs anglais parachutés. Heureusement, ces derniers sont soustraits aux autorités allemandes par la population du Vésinet.

Sans effet

Répression modérée



Des faux timbres officiels de l'armée allemande sont saisis dans l'une de vos caches.



Faites progresser un pion Gestapo d'une case

Répression modérée



Les autorités allemandes ordonnent le recensement de tous les ressortissants anglais hébergés en France.



Faites progresser un pion Gestapo d'une case

Répression modérée



Le commandement militaire allemand ordonne la remise de toutes les armes détenues par des particuliers.



Faites progresser un pion Gestapo d'une case

Répression modérée



Les autorités allemandes ordonnent la déclaration et le contrôle des pigeons voyageurs.



Faites progresser un pion Gestapo d'une case

Répression modérée



L'un de vos contacts est arrêté pour détournement d'argent au préjudice de la firme allemande Burmeister où il était employé.



Faites progresser tous les pions Gestapo d'une case

Répression modérée



L'un de vos agents se désiste et abandonne votre réseau.



Perdez un Résistant

Répression sévère



Des affiches de propagande allemande proclamant « Les bobards sortent tous du même nid » sont placardées dans les communes de Seine-et-Oise.



Faites progresser un pion Gestapo d'une case

Répression sévère



Des représailles sont ordonnées envers les familles de résistants : les hommes seront fusillés, les femmes condamnées aux travaux forcés, les enfants placés en maison d'éducation surveillée.



- 1 Espoir

Répression sévère



L'un de vos contacts est interné au camp de Drancy pour avoir été surpris en train d'écouter la radio anglaise.



- 1 Espoir

Répression sévère



Des tracts anti-anglais sont publiés « Avant la guerre : de grandes promesses. Pendant la guerre : aucun secours. Après la débâcle : bombardements de villes françaises et blocus ».



- 1 Espoir

Répression sévère



La Kommandantur menace la population de Villepreux de représailles suite à une saisie de tracts clandestins.



- 1 Espoir

Répression sévère



Des caricatures de Staline, représenté en « boucher bolchévique », sont distribuées dans les journaux vichystes.

Sans effet

Répression sévère



La gendarmerie d'Aulnay-sous-Bois reçoit une dénonciation anonyme à l'encontre de l'un de vos résistants mais ce dernier parvient à fuir.

Sans effet

Répression sévère



Un habitant de Janville-sur-Juine découvre des tracts résistants et les apporte à la gendarmerie de Chamarande.

Sans effet

Répression sévère



Des tracts anti-anglais sont distribués « Votre maison a été démolie et vous n'avez plus rien ? Que voulez-vous, c'est la guerre... On ne fait pas d'omelettes sans casser d'œufs ! ».

Sans effet

Répression sévère



Un témoin présent lors de l'une de vos missions donne votre signalement à la police allemande.



Faites progresser un pion Gestapo d'une case

Répression sévère



Le commissaire de police du district conduit une enquête sur vos derniers agissements.



Faites progresser un pion Gestapo d'une case

Répression sévère



Des enquêtes sur plusieurs citoyens sont conduites pour détention d'armes.



Faites progresser un pion Gestapo d'une case

Répression sévère



Sur l'un de vos contacts, la police saisit un plan où sont indiqués des lieux désignés pour effectuer des attentats en Seine-et-Oise.



Faites progresser un pion Gestapo d'une case

Répression sévère



Suite à un attentat commis sur un officier allemand, les autorités d'occupation interdisent de circuler à bicyclette dans les rues de Saint-Germain-en-Laye.



Faites progresser un pion Gestapo d'une case

Répression sévère



Suite au sabotage de véhicules militaires allemands, la Kommandantur ordonne le doublement des patrouilles de police à Vélizy.



Faites progresser un pion Gestapo d'une case

Répression sévère



La Feldkommandantur édicte des instructions sur les mesures de répression à prendre en cas d'actes terroristes.



Faites progresser tous les pions Gestapo d'une case

Répression sévère



L'un de vos dépôts d'armes est découvert par les autorités allemandes, qui procèdent à une surveillance minutieuse de la zone.



Faites progresser tous les pions Gestapo d'une case

Répression sévère



L'un de vos contacts est questionné par les services de renseignement allemands jusqu'à ce qu'il dénonce un agent du réseau.



Perdez un résistant

Répression sévère



En usant du « supplice de la baignoire », les services de renseignement allemands parviennent à soutirer l'identité de l'un de vos agents à un ancien membre du réseau.



Perdez un résistant

Répression sévère



L'un de vos agents est arrêté pour action de franc-tireur et fusillé au fort du Mont Valérien.



Perdez un résistant

Répression modérée



Répression accentuée



Exploit : Répression sévère

+1 talent Discrétion
À jouer quand vous le souhaitez

Exploit : Attaque

Vous volez des centaines de tickets de pain, de matière grasse, de lait et de savon dans les locaux de la mairie de Guyancourt.

+1 talent Discrétion
À jouer quand vous le souhaitez

Exploit : Attaque

En passant à bicyclette dans Chatou, vous tirez un coup de feu sur deux militaires allemands à pied.

+1 Espoir
À jouer immédiatement

Exploit : Attaque

Vous transportez vers le lieu de votre prochaine mission des armes cachées dans un panier à légumes.

+1 talent Matériel
À jouer quand vous le souhaitez

Exploit : Attaque

Cagoulés, vous pénétrez dans le poste des gardes-voies de Bonnières-sur-Seine pour dérober des revolvers et munitions.

+1 talent Matériel
À jouer quand vous le souhaitez

Exploit : Attaque

À l'heure du dîner, vous lancez une grenade à main dans la salle du restaurant Truchot à Sartrouville, fréquenté par des soldats de la marine allemande.

+1 talent Matériel
À jouer quand vous le souhaitez

Exploit : Attaque

Vous assommez des soldats allemands pour leur voler leurs armes.

-1 Répression
Piochez 1 carte Répression de moins
À jouer quand vous le souhaitez

Exploit : Attaque

Vous camouflez un pistolet à deux coups à l'intérieur d'une lampe-torche.

Le pion d'un autre joueur peut vous rejoindre sur cette case (il ne pioche pas de carte Exploit)

EXPLOIT : ATTAQUE

Vous distribuez clandestinement des tracts « Méfiez-vous, les voix ennemies vous parlent ! »



+1 talent Discretion
À jouer quand vous le souhaitez

EXPLOIT : PROPAGANDE

Vous distribuez des tracts « Le ravitaillement est insuffisant. Mais le boche se gave et un préfet de Vichy a droit à 50 cartes d'alimentation. MORT A L'ENVAHISSEUR ALLEMAND ».



+1 talent Matériel
À jouer quand vous le souhaitez

EXPLOIT : PROPAGANDE

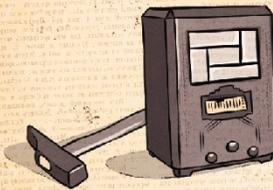
Vous distribuez L'Avant-Garde, journal de la Fédération des Jeunesses Communistes, avec en une : « A bas les camps de travail ! »



+1 talent Liaison
À jouer quand vous le souhaitez

EXPLOIT : PROPAGANDE

À l'usine Matford de Poissy, vous encouragez vos collègues à cesser le travail, suite à un appel de la radio anglaise.



+1 talent Liaison
À jouer quand vous le souhaitez

EXPLOIT : PROPAGANDE

Vous inscrivez des centaines de V de la victoire à la craie sur les murs, les devantures et les portes de la ville de Versailles.



Piochez 1 carte Répression de moins
À jouer quand vous le souhaitez

EXPLOIT : PROPAGANDE

Vous vous rapprochez des syndicats ouvriers du textile pour organiser la désobéissance dans les entreprises.



Le pion d'un autre joueur peut vous rejoindre sur cette case (il ne pioche pas de carte Exploit)

EXPLOIT : PROPAGANDE

Vous distribuez clandestinement des tracts « Rejoignez les groupes des F.T.P. qui luttent pour la libération de la Patrie ».



Recrutez 1 Résistant
À jouer immédiatement

EXPLOIT : PROPAGANDE

Depuis l'école Sainte-Geneviève à Versailles, vous faites surveiller les déplacements et activités des Allemands.



+1 talent Discretion
À jouer quand vous le souhaitez

EXPLOIT : ESPIONNAGE

Vous faites entrer l'un de vos agents comme sténodactylographe au Service des réquisitions allemandes.



+1 talent Discretion
À jouer quand vous le souhaitez

EXPLOIT : ESPIONNAGE

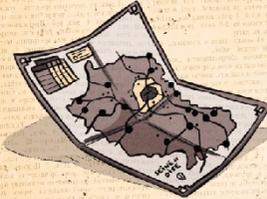
Vous éditez des faux papiers d'identité à l'aide d'une ronéotypeuse.



+1 talent Matériel
À jouer quand vous le souhaitez

EXPLOIT : ESPIONNAGE

À force d'observation et de filatures, vous établissez un plan de la garde des postes de communication en Seine-et-Oise.



+1 talent Matériel
À jouer quand vous le souhaitez

EXPLOIT : ESPIONNAGE

Au foyer des infirmières de Versailles, vous installez un poste de radio pour émettre vers le Bureau Central de Renseignements et d'Action de Londres.



+1 talent Liaison
À jouer quand vous le souhaitez

EXPLOIT : ESPIONNAGE

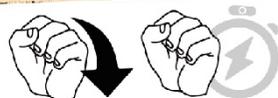
Vous mettez sur pied un réseau de renseignement au sein de la gendarmerie de Rambouillet.



Piochez 1 carte Répression de moins
À jouer quand vous le souhaitez

EXPLOIT : ESPIONNAGE

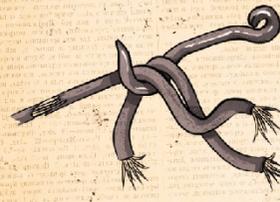
Vous infiltrerez les bureaux de l'état-major de l'aviation allemande à Étampes afin de soutenir en toute discrétion des informations cruciales.



Le pion d'un autre joueur peut vous rejoindre sur cette case (il ne pioche pas de carte Exploit)

EXPLOIT : ESPIONNAGE

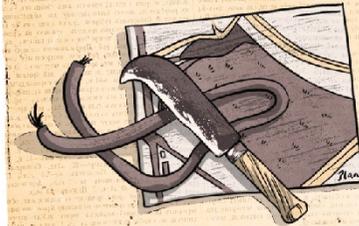
Vous utilisez un crochet de fabrication artisanale pour saboter une ligne téléphonique passant dans le bois de Viroflay.



+1 talent Discretion
À jouer quand vous le souhaitez

EXPLOIT : SABOTAGE

Vous coupez à la serpe des câbles téléphoniques allemands sur la route de Versailles à Palaiseau.



+1 talent Discretion
À jouer quand vous le souhaitez



EXPLOIT : SABOTAGE

Vous placez une mine sous le déversoir du barrage d'Andrésy afin de le faire exploser et d'échouer tous les bateaux.



+1 talent Matériel
À jouer quand vous le souhaitez



EXPLOIT : SABOTAGE

Vous mettez en panne le balisage de l'aérodrome de Clamart.



+1 talent Liaison
À jouer quand vous le souhaitez



EXPLOIT : SABOTAGE

Vous introduisez du sucre cristallisé dans le collecteur d'un hydravion allemand.



+1 talent Liaison
À jouer quand vous le souhaitez



EXPLOIT : SABOTAGE

Vous sabotez des voitures de la Kommandantur stationnant dans les rues de Croissy.

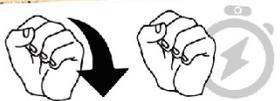


Piochez 1 carte Répression de moins.
À jouer quand vous le souhaitez



EXPLOIT : SABOTAGE

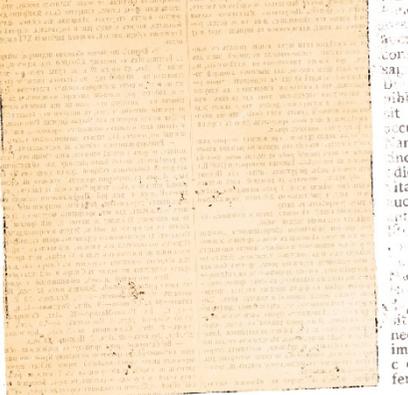
Vous semez des crochets de fer sur la route du Pavé de Meudon à Vélizy afin de crever les pneus des véhicules de la Wehrmacht.



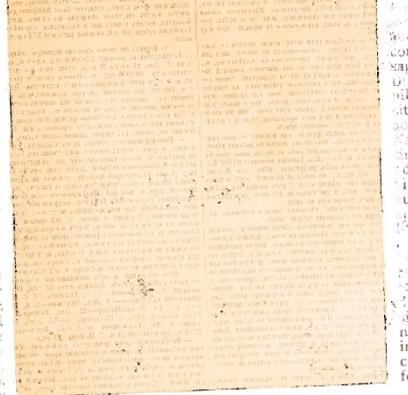
Le pion d'un autre joueur peut rejoindre sur cette case (il ne pioche pas de carte Exploit)



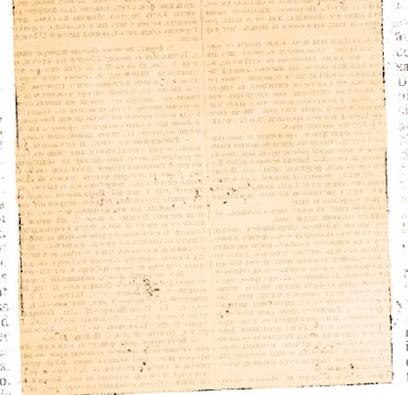
EXPLOIT : ATTAQUE



EXPLOIT : ESPIONNAGE



EXPLOIT : PROPAGANDE



ATTAQUE



PROPAGANDE



PROPAGANDE



PROPAGANDE



PROPAGANDE



PROPAGANDE



PROPAGANDE



PROPAGANDE

