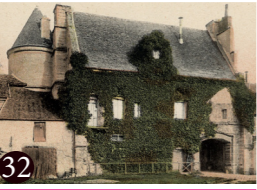


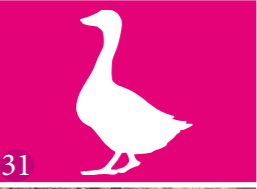
Départ



Arrivée

Au fil de la Seine






jeu de l'oie 



Règles générales

Lance le dé et avance le pion selon le nombre indiqué.

Si tu tombes sur ces cases :

-  relance le dé
-  passe le pont, avance de 2 cases
-  tu pêches, passe un tour
-  attention, c'est la crue, recule de 2 cases
-  attends un tour le temps de passer l'écluse

Cases spéciales

Case **2** : la barque t'emmène jusqu'à la case 5
 Case **6** : la barque t'emmène jusqu'à la case 9
 Case **13** : tu déjeunes au restaurant, passe un tour
 Case **33** : le voilier t'emmène jusqu'à la case 36
 Case **45** : la péniche te transporte jusqu'à la case 48
 Case **51** : la péniche te transporte jusqu'à la case 53

Personnages et lieux illustres au fil de la Seine

1. Portrait d'Alphonse Pallu - 5. Maison d'Emile Zola à Médan - 8. Château de Carrières-sur-Seine - 9. Château de Rosny-sur-Seine - 12. Anciennes usines Singer à Bonnières-sur-Seine - 13. Maison Fournaise à Chatou - 14. Autoportrait de Maurice Denis devant le Prieuré à Saint-Germain-en-Laye - 17. Maison natale de Claude Debussy à Saint-Germain-en-Laye - 21. Anciennes usines Lambert à Sartrouville - 22. Datcha d'Ivan Tourgueniev à Bougival - 24. Château des Terrasses à Saint-Germain-en-Laye - 27. La Maison d'Alain au Vésinet - 29. Château de Vaux-sur-Seine - 32. Abbaye de Poissy - 37. Maison de Georges Bizet à Bougival - 38. Château de Maisons-Laffitte - 42. Villa Paul Poiré à Mézy-sur-Seine - 46. Mausolée du Maréchal Joffre à Louveciennes - 48. Château de Monte-Cristo au Port-Marly - 53. Maison d'Eugène Rudier au Vésinet - 58. Portrait d'Elisabeth Vigée-Le Brun

Crédits photographiques : Archives des Yvelines / T. Augis - J. B. Barsamian - W. Eon

